

# HIGIDURA PARABOLIKO OBLIKUOA VO KALKULOA

10.-

Saskibaloj-jokalari batek jaurtiketa libre bat egiten badu lurretik 2,20 m-ra eta horizontalarekin 30°-ko angeluarekin, zer abiadurarekin jaurti beharko du pilota jaurtiketa-puntutik uztaira 5 metroko distantzia horizontala dagoela eta uztaia lurretik 3,05 m-ra dagoela kontuan hartuta?

**Emaitza:** 8,96 m/s

Jaurtiketa parabolikoa oblikua da.

Bi hididuren konposizioa da:

X ardatzean HZU:  $X = x_0 + V_0 t = x_0 + V_{0x} t$

Y ardatzean HZUA:  $Y = y_0 + V_{0y}t - 1/2 gt^2$  /  $V_y = V_{0y} - gt$  (altuera maximoan 0 da.)

$x_0 = 0$   
 $y_0 = 2'20\text{ m}$   
 $\alpha = 30^\circ$   
 $V_0 ?$   
 $x_{max} = 5\text{ m}$   
 $y = 3'05\text{ m}$

Irispen maximoa  $x=5\text{m}$  eta dagokion altuera  $y=3,05$  ezagutzen ditugunez ordezkatu  $X/t$  eta  $Y/t$  ekuazioetan hurrenez hurren. Halaber,  $V_0$  deskonposatu dugu bere osagaietan:  $V_{0y} = V_0 \cdot \sin\alpha$  /  $V_{0x} = V_0 \cdot \cos\alpha$

2 ekuazio 2 ezezagunekin lortu ditugu, ondorioz ekuazio-sistema bat. Lehenengo ekuaziotik "t" askatuko dugu eta lortutako espresioa beste ekuazioan ordezkatu dugu.

$$\begin{cases} X = x_0 + V_{0x} \cdot t \\ Y = y_0 + V_{0y} t - 4'9 t^2 \\ V_y = V_{0y} - 9'8 t \end{cases} \quad \left. \begin{array}{l} 5 = V_0 \cos 30 \cdot t \rightarrow \text{max} \\ 3'05 = 2'2 + V_0 \sin 30 t - 4'9 t^2 \end{array} \right\}$$

$$\begin{aligned} & \left. \begin{array}{l} 3'05 = 2'2 + V_0 \sin 30 t - 4'9 t^2 \\ 5 = V_0 \cos 30 t \end{array} \right\} t = \frac{5}{V_0 \cos 30} \\ & 3'05 = 2'2 + \frac{V_0 \sin 30 \cdot 5}{V_0 \cos 30} - 4'9 t^2 \\ & 3'05 = 2'2 + 5 \cdot \tan 30 - 4'9 t^2 \Rightarrow 3'05 = 2'2 + 2'89 - 4'9 t^2 \Rightarrow -2'04 = -4'9 t^2 \\ & \boxed{t} = \sqrt{\frac{2'04}{4'9}} = \boxed{0'65\text{ s}} \text{ tardatzen du irispena maximoa lortu arte.} \\ & t = \frac{5}{V_0 \cos 30} \rightarrow \boxed{V_0} = \frac{5}{t \cdot \cos 30} = \frac{5}{0'65} = \boxed{8'95\text{ m/s}} \end{aligned}$$

Abiadura honetara pilotari bota behar da hasieran 5m-ko irispena egiteko.